



Push 服务

SDK 版本说明

(Android 版)

发布日期： 2017年09月12日

百度云推送 (push.baidu.com)

(版权所有，翻版必究)

目录

第 1 章 SDK 版本信息 3

1.1 当前版本 3

1.2 历史版本 3

第 2 章 版本变更说明 12

2.1 新增功能特性 12

2.2 修改功能特性 12

第 3 章 修复问题说明 12

第 4 章 联系我们 13

第1章 SDK 版本信息

本章主要介绍百度 Push 接口 Android SDK 的所有版本信息。

1.1 当前版本

此次发布的 SDK 的版本信息如下：

版本号	发布日期	版本名称	描述
5.9.0	2017 年 09 月 12 日 星期二	Baidu-Push-SDK-Android-L2-5.9.0	降低心跳频率，减少流量消耗； 修复已知 bug，增强 SDK 稳定性；

1.2 历史版本

版本号	发布日期	版本名称	描述
5.8.0	2017 年 08 月 09 日 星期三	Baidu-Push-SDK-Android-L2-5.8.0	适配 Android O 系统； 删除冗余代码，精简 SDK； 增加 Android Studio 版本 Demo，便于开发者使用； 修复已知 bug，进一步提高稳定性；
5.7.1	2017 年 07 月 18 日 星期二	Baidu-Push-SDK-Android-L2-5.7.1	优化 sdk 内部逻辑，提高绑定效率； 优化 PushService 竞争逻辑，提高服务稳定性； 新增失败日志上传，用于优化绑定流程； 修复部分已知 bug，进一步提高稳定性；
5.7.0	2017 年 05	Baidu-Push-SDK-Android-L2-5.7.0	优化 sdk 初始化逻辑，提高绑

	月 18 日 星期四		定效率； 优化解绑逻辑，避免解绑无效问题； 删除 webapp 绑定接口，增加绑定类型统计； 修复部分已知 bug，进一步提高稳定性；
5.6.0	2017 年 02 月 16 日 星期四	Baidu-Push-SDK-Android-L2-5.6.0	简化 SDK 内部逻辑，下线部分无用接口； 优化 SDK 解绑逻辑，避免无效解绑问题； 新增异常统计功能，增强系统健壮性； 修复部分已知 bug，进一步提高稳定性；
5.5.0	2016 年 12 月 12 日 星期一	Baidu-Push-SDK-Android-L2-5.5.0	优化 Push 启动逻辑，减少网络请求； 优化集成检测逻辑，适配个别低端机型； 优化 Android N 数据读写逻辑，减少性能消耗； 升级防伪造和防攻击策略，适配厂商定制版本； 修复已知 bug，进一步提高稳定性；
5.3.0	2016 年 11 月 8 日 星期二	Baidu-Push-SDK-Android-L2-5.3.0	Android N 新通道设计，提高 Android N 消息到达率； 增强通知安全校验，防止消息伪造和重放攻击，提高安全性； 更新 NotificationBuilder，SDK 最低支持的 api 从 9 升至 11；

			精简重构部分代码，降低代码复杂度，减小 jar 包体积； 修复已知 bug，进一步提高稳定性；
5.2.0	2016 年 9 月 9 日 星期五	Baidu-Push-SDK-Android-L2-5.2.0	全面支持 https, 提高数据传输安全性； 优化消息分发策略，减少消息分发时长； 优化长连接策略，提高长连接稳定性； 修复已知 bug，进一步提高稳定性；
5.1.0	2016 年 7 月 25 日 星期一	Baidu-Push-SDK-Android-L2-5.1.0	优化内存处理逻辑，提升推送服务性能； 优化心跳策略，提高长连接稳定性； 适配 Android N 系统，避免可能出现的应用崩溃问题； 优化数据共享安全策略； 修复已知 bug，进一步提高稳定性；
5.0.0	2016 年 5 月 27 日 星期五	Baidu-Push-SDK-Android-L2-5.0.0	优化绑定逻辑，提升绑定成功率； 优化数据传输策略，提高数据传输效率及安全性； 增强消息加密机制，杜绝重放攻击，进一步提升消息推送安全性； 修复已知 bug，进一步提高稳定性；
4.6.3	2016 年 5 月 11 日 星期一	Baidu-Push-SDK-Android-L2-4.6.3	修复低端机器上 WebView 加载时可能的安全隐患；

	三		修复特殊场景下 Push 无法后台自启动的 bug； 暂停 PushKeepAlive 机制，防止小米部分机器上异常情况下的焦点丢失；
4.6.2	2016 年 3 月 3 日 星期四	Baidu-Push-SDK-Android-L2-4.6.2	代码重构清理，减小 jar 包体积； 日志输出优化，减少对用户的骚扰； 增加代码混淆，删减无用接口； 富媒体下载优化； 接口传输加密升级，防止信息泄露；
4.6.0	2015 年 12 月 22 日 星期二	Baidu-Push-SDK-Android-L2-4.6.0	增强消息下发安全； 绑定流程优化，提高效率和成功率； 解绑流程优化，防止误解绑； 增加二次消息重复检查，修复极端情况下消息重复的问题； Log 日志优化，方便开发者调试； 更新 so 文件，实现全平台支持，多款新机型新 Rom 适配；
4.5.6	2015 年 11 月 9 日 星期一	Baidu-Push-SDK-Android-L2-4.5.6	紧急修复 Android 4.0.3 部分网络状况下通知展示失败的问题； 修复若干可能引发长连接无意义重连的小 bug；
4.5.5	2015 年 10 月 30 日 星期五	Baidu-Push-SDK-Android-L2-4.5.5	适配 Android 6.0； 增加 arm64-v8a、armeabi-v7a 和 x86 的 so 文件；

			启动模式重构，降低启动内存消耗； 调试模式判断优化，降低 CPU 消耗； 消息分发模式全面优化，提升分发效率； 修复部分机型上超长时间工作引发的 OutofMemory 问题和 ANR 问题；
4.5.3	2015 年 8 月 18 日 星期二	Baidu-Push-SDK-Android-L2-4.5.3	修复多个端上的 bug，大幅降低后台崩溃率； 优化部分启动逻辑，减少启动消耗； 修复对 Android 2.2 的运行兼容；
4.5.1	2015 年 6 月 18 日 星期四	Baidu-Push-SDK-Android-L2-4.5.1	去掉了 frontia 相关类，集成更加简便； 增强 SDK 加密解密能力，升级 so 文件； 增加重启保护机制，防止频繁调用接口造成电量流失； 增加 SDK 集成错误时的提示； 解决若干崩溃问题，运行更加稳定；
4.4.1	2015 年 4 月 29 日 星期三	Baidu-Push-SDK-Android-L2-4.4.1	新增通知到达回调函数； 修复了部分情况下自定义声音不生效的 bug； 修复了可能导致 OOM 和 CPU overload 的隐患漏洞； 优化多个 API 的调用速度；
4.4	2015 年 3 月 11 日 星期一	Baidu-Push-SDK-Android-L2-4.4.0	新增一个 Services 声明，提升小米和魅族手机上的推送实

	三		<p>际到达率；</p> <p>适配 MIUI6 和 Flyme4.0 及以上版本新特性。解决该系列 rom 上部分情况下绑定可能无回调、特殊情况下消息分发不正常的问题；</p> <p>适配 Android5.0，解决 android:targetSdkVersion 为 21 时 SDK 无法正常使用的问 题；</p> <p>修复百度帐号登录时的 SSL 安全漏洞和线程泄露问题；</p>
4.3	2014 年 12 月 12 日 星期五	Baidu-Push-SDK-Android-L2-4.3.0	<p>优化推送到达策略，显著提升到达率和及时性；</p> <p>增加四个可选的唤醒事件，提升 Service 存活率；</p> <p>更新 so 库文件；</p> <p>修复极端情况下推送到达后分发不正常的问题；</p> <p>优化异常处理，修复大量可能引发 Service 工作不正常的潜在逻辑 bug；</p> <p>修复若干情况下长连接不必要的断开重连的问题；</p>
4.2	2014 年 10 月 13 日 星期一	Baidu-Push-SDK-Android-L2-4.2.0	<p>更新百度推送域名，避免个别区域的 dns 封杀造成的域名解析不正常；</p> <p>更新 so 库文件为 libbdpush_V2_2.so；</p> <p>修复若干 bug，提高稳定性。</p> <p>优化数据库策略，提高数据库稳定性；</p>
4.1	2014 年 7 月	Baidu-Push-SDK-Android-L2-4.1.0	<p>完善轻应用推送；</p>

	30 日 星期三		修复极少部分机型内存泄漏问题； 完善同步机制，修复极端情况下可能导致绑定失效的问题； 修复部分手机出现联网失败问题； 增加免打扰功能； 更新 so 库文件为 <code>libbdpush_V2_1.so</code> ； 不再单独提供 x86 的 so（使用兼容的 arm 下 so，x86 机型上功能均可正常使用）；
4.0	2014 年 4 月 30 日 星期三	Baidu-Push-SDK-Android-L2-4.0.0	增加轻应用推送支持； 修复 MIUI V5 有时无法启动 Service 的问题； 修复部分手机出现的 ClassNotFound 异常； 更新 so 库文件为 <code>libbdpush_V2_0.so</code> ；
3.2	2014 年 1 月 20 日 星期一	Baidu-Push-SDK-Android-L2-3.2.0	修复 stopWork 在部分手机上出现无法停止 service 的问题； 修复部分手机数据库访问异常问题；
3.1	2013 年 12 月 11 日 星期三	Baidu-Push-SDK-Android-L2-3.1.0	提供 <code>FrontiaApplication.initFrontiaApplication(context)</code> 接口来进行初始化，在自定义 Application 中调用，而可以不需要集成 <code>FrontiaApplication</code> ；
3.0	2013 年 11 月 1 日 星期五	Baidu-Push-SDK-Android-L2-3.0	支持基于精确地理位置的推送； 提供更友好的接收消息的回调

			方法； 优化统计字段； Application 类必须继承 FrontiaApplication 类，并在 onCreate 方法中调用 super.onCreate；
2.4	2013年9月4 日星期三	Baidu-Push-SDK-Android-L2-2.4.0	增加推送效果的统计功能，开 发者可以在控制台看到用户使 用推送的各种数据； 增加列举端上所有已设置的标 签的接口 listTags；
2.3.1	2013年8月 14日 星期三	Baidu-Push-SDK-Android-L2-2.3.1	修复已知问题；
2.3	2013 年 7 月 8 日 星期一	Baidu-Push-SDK-Android-L2-2.3	引入智能心跳、消息压缩，增 强长连接稳定性和节约流量；
2.2.0	2013 年 5 月 31 日 星期 五	Baidu-Push-SDK-Android-L2-2.2.0	流量优化； 优化绑定策略； 新增查询 Push 服务状态接 口，详情见用户手册； Bug 修复；
2.1.2	2013 年 5 月 15 日 星期 三	Baidu-Push-SDK-Android-L2-2.1.2	增加停止和恢复 Push 服务接 口； RegistratonReceiver 类名修 改为 RegistrationReceiver； 通知默认样式增加声音和振 动； Bug 修复；
2.1.1	2013 年 4 月 9 日 星期二	Baidu-Push-SDK-Android-L2-2.1.1	修复有百度框运行时可能导致 的部分功能失效；
2.1.0	2013 年 3 月 29 日 星期 五	Baidu-Push-SDK-Android-L2-2.1.0	修复部分 Bug；
2.0.0	2013 年 2 月	Baidu-Push-SDK-Android-L2-2.0.0	增加设置调试模式功能接口；

	1 日 星期二		实现 tiny heart 的支持； 更新 Api 接口；
1.9.0	2012 年 12 月 28 日 星期五	Baidu-Push-SDK-Android-L2-1.9.0	睡眠唤醒功能； 向 Server 发送消息的 send 接口； 推送设置模块 PushSetting 通知消息的支持； 解决 Token 频繁请求的问题 解决网络状态变化检查心跳异常的问题；

第2章 版本变更说明

本章主要介绍这一版本 SDK 的功能特性变更信息。

2.1 新增功能特性

2.2 修改功能特性

降低心跳频率，减少流量消耗。

第3章 修复问题说明

修复已知 bug，进一步提高稳定性。

第4章 联系我们

邮箱: push-support@baidu.com

问题反馈: <http://push.baidu.com/issue/list/hot>